



MIND
MERAN.O INNOVATION DISTRICT

Schuljahr 2020/2021

Workshops für Schulen



WER SIND WIR?

MIND (Meran.o Innovation District) ist eine EFRE-geförderte Initiative der Stadt Meran zur Stärkung der Innovationskraft, des Unternehmertums und der Kreativität im Raum Meran.

Wir fördern und unterstützen Start-Ups, etablierte Unternehmen, Schulen und interessierte Bürger, um positive Impulse zur Verbesserung unserer Wirtschaft und Gesellschaft zu setzen.

Gerade für junge Menschen ist es wichtig, neue Trends, Entwicklungen und Technologien kennenzulernen und zu verstehen. Deshalb bietet MIND eine Serie an Workshops und Services, um Schüler zu sensibilisieren, zu inspirieren, Know-How weiterzugeben, Impulse zu setzen und Berührungspunkte zu nehmen.

**Innovationen gehen von kreativen, kritischen, intelligenten und querdenkenden Menschen aus.
Diese Fähigkeiten können nicht früh genug gefördert werden.**

MIND
MERAN.O INNOVATION DISTRICT



AUTONOME
PROVINZ
BOZEN
SÜDTIROL



PROVINCIA
AUTONOMA
DI BOLZANO
ALTO ADIGE



STADTGEMEINDE MERAN
COMUNE DI MERANO

MESTECH
Merano Smart Tech Community



Code & Play

PROGRAMMIERUNG

Die Schüler lernen die Grundlagen der Programmierung mittels einer grafischen Programmiersprache. Gemeinsam erstellen wir innerhalb des Workshops eine kleine mobile Applikation, die sie auf dem eigenen Handy direkt ausprobieren können.

Informationen:

Format: 2 Schulstunden

Information: Internetzugang wird benötigt

Referent: Chris Gaiser

Zielgruppe: Mittelschüler



3D Druck "Get started"

3D DRUCK UND KREATIVITÄT

In einer kurzen Einführung lernen die Schüler die Grundlagen des 3D Drucks kennen und verstehen die Funktionsweise der Technologie. Gemeinsam mit dem Referenten werden einfache Modelle am PC erstellt. Eines dieser Modelle wird von der Klasse ausgewählt und anschließend von uns vor Ort ausgedruckt.

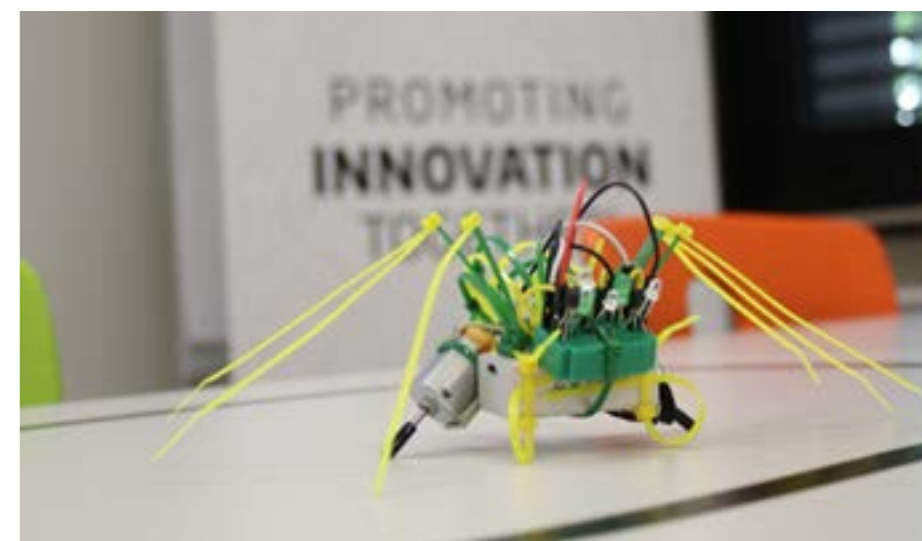
Informationen:

Format: 2 Schulstunden

Information: PC Raum wird benötigt

Referent: Chris Gaiser

Zielgruppe: Mittelschüler



Einblicke in die Robotik

ROBOTER UND KREATIVITÄT

Die Schüler tauchen in die Welt der Robotik ein und bauen selbst einen Linienfolger. Am Ende erwartet sie ein spannender Hindernisparcour, bei dem sie zeigen können, wie schnell sie den sensorgesteuerten Roboter durch die Arena bewegen können. Kennen gelernt werden die Grundlagen im Bereich Elektronik und Sensorik.

Informationen:

Format: 2 Schulstunden

Referent: Chris Gaiser

Zielgruppe: Mittelschüler

Mittelschulen



Oberschulen

Startup Stories & Lean Canvas

ENTREPRENEURSHIP

Zu Beginn des Workshops gibt es eine Einführung in die Welt der Startups. Danach erzählt ein Südtiroler StartUp-Gründer/Jungunternehmer über sein Unternehmen und sein Geschäftsmodell. Der Vortrag wird gemeinsam mit der Klasse anhand des Lean Canvas Systems analysiert.

Den Schülern soll vermittelt werden, wie die in den Wirtschaftsfächern gelernten Inhalte konkret in der Praxis angewandt werden können und warum diese Grundlagen beim Aufbau eines Unternehmens beachtet werden sollten. Den Schülern soll das Thema Entrepreneurship nähergebracht werden und sie sollen Lust aufs Gründen bekommen.

Informationen:

Format: 2 Schulstunden

Zielgruppe: 3.-5. Klassen Oberschule; es können mehrere Klassen gleichzeitig am Workshop teilnehmen

Referent: Startupper / Jungunternehmer



Tiefziehworkshop Food

FOOD DESIGN UND TECHNOLOGIEN

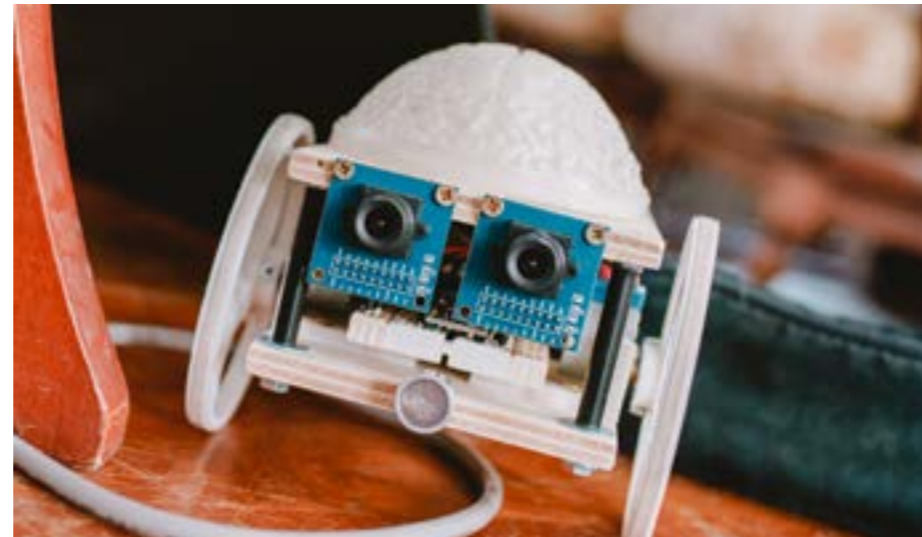
Die Schüler lernen, welche neuen Möglichkeiten sich im Lebensmittelbereich durch Technologien wie 3D Druck und Tiefziehverfahren entwickeln. Anhand von praktischen Beispielen können Schüler direkt Hand anlegen und experimentieren. Mit der Tiefziehmaschine entwickeln sie kreativ neue Formen, die dann mit Inhalten wie Schokolade o.Ä. gefüllt werden können.

Informationen:

Format: 2 Schulstunden

Zielgruppe: 1.-5. Klassen Oberschule

Referent: Chris Gaiser



RoboLab

ROBOTIK UND PROGRAMMIERUNG

Gemeinsam mit einem Experten bauen die Schüler ihren eigenen Roboter. Dieser kann mithilfe einer App gesteuert werden und kann mit zusätzlichen Funktionen, wie einer LED-Beleuchtung, versehen werden. Die Teilnehmer lernen die Grundlagen der Elektronik und Robotik kennen.

Informationen:

Format: 3 Schulstunden

Zielgruppe: 1.-3. Klassen Oberschule

Referent: Chris Gaiser



3D Druck Hands On

3D DRUCK UND KREATIVITÄT

Die Schüler erhalten einen Einblick, was mit einem 3D Drucker alles möglich ist. Zunächst werden die Grundlagen der Technologie vorgestellt. Anschließend wird gemeinsam ein dreidimensionales Objekt in einem Zeichenprogramm erstellt. Dieses wird mithilfe eines 3D Druckers vor Ort ausgedruckt.

Informationen:

Format: 3 Schulstunden

Zielgruppe: 1.-5. Klassen Oberschule

Referent: Chris Gaiser



ACTION! – IDM Videoworkshop

FILM UND KREATIVITÄT

Videos werden zum wichtigsten Medium unserer Zeit. Sie sind in der Lage, in kürzester Zeit Informationen zu vermitteln und gleichzeitig Emotionen und Begeisterung zu wecken. In diesem Workshop erlernen die Schüler wie sie mit dem eigenen Handy aussagekräftige Videos drehen und schneiden können.

Informationen:

Format: 2 Schulstunden

Zielgruppe: 1.-5. Klassen Oberschule

Referent: Filmschaffender

In Zusammenarbeit mit:





BUCHUNG & KONTAKT

Verfügbarkeit:

- Jede Schule kann maximal zwei Workshops buchen. Es muss sich dabei um unterschiedliche Workshops handeln und unterschiedlichen Klassen zugute kommen.
- Der Workshop Startup Stories kann insgesamt nur zwei Mal angeboten werden.
- Wer zuerst bucht hat Vorrang.

Buchung:

- Buchungen werden voraussichtlich ab dem 01.06. möglich sein. Wir kontaktieren Sie noch einmal zu einem späteren Zeitpunkt mit den genauen Modalitäten zur Buchung.

Termine:

- Die Termine werden nach Buchungsbestätigung am Anfang des kommenden Schuljahres gemeinsam definiert.

Kosten:

- Das Projekt wird momentan durch den europäischen Fonds für regionale Entwicklung (EFRE) finanziert - deshalb fallen aktuell keine Kosten für die Workshops an. Wir gehen aktuell davon aus, dass dies auch im nächsten Schuljahr gewährleistet werden kann.

mind.bz.it

Via Kuperion Str. 17 • 39012 Meran.o (BZ) • T 0473 / 427841 • info@mind.bz.it