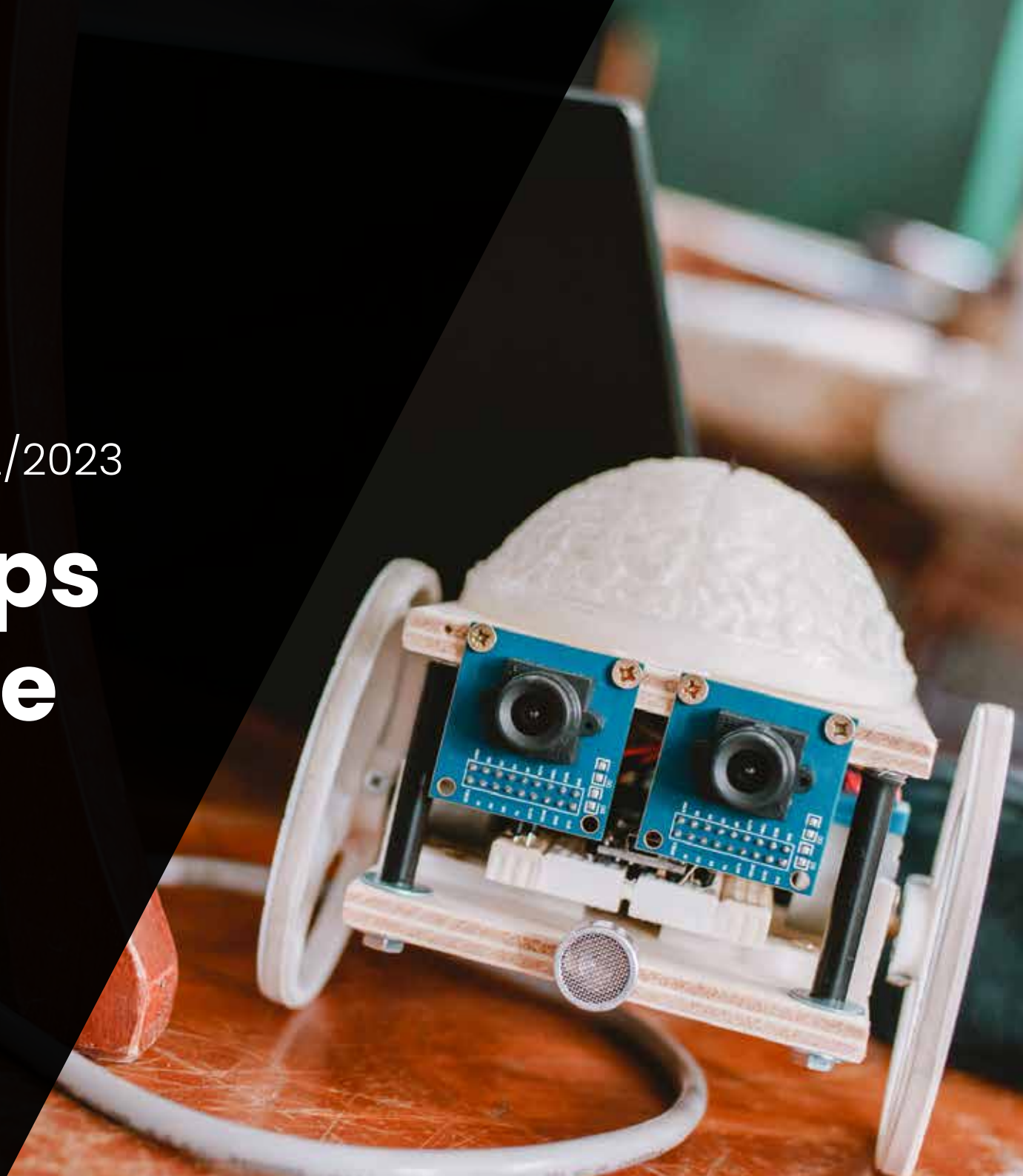
MIND
MERAN.O INNOVATION DISTRICT

Anno scolastico 2022/2023

Workshops per Scuole Superiori



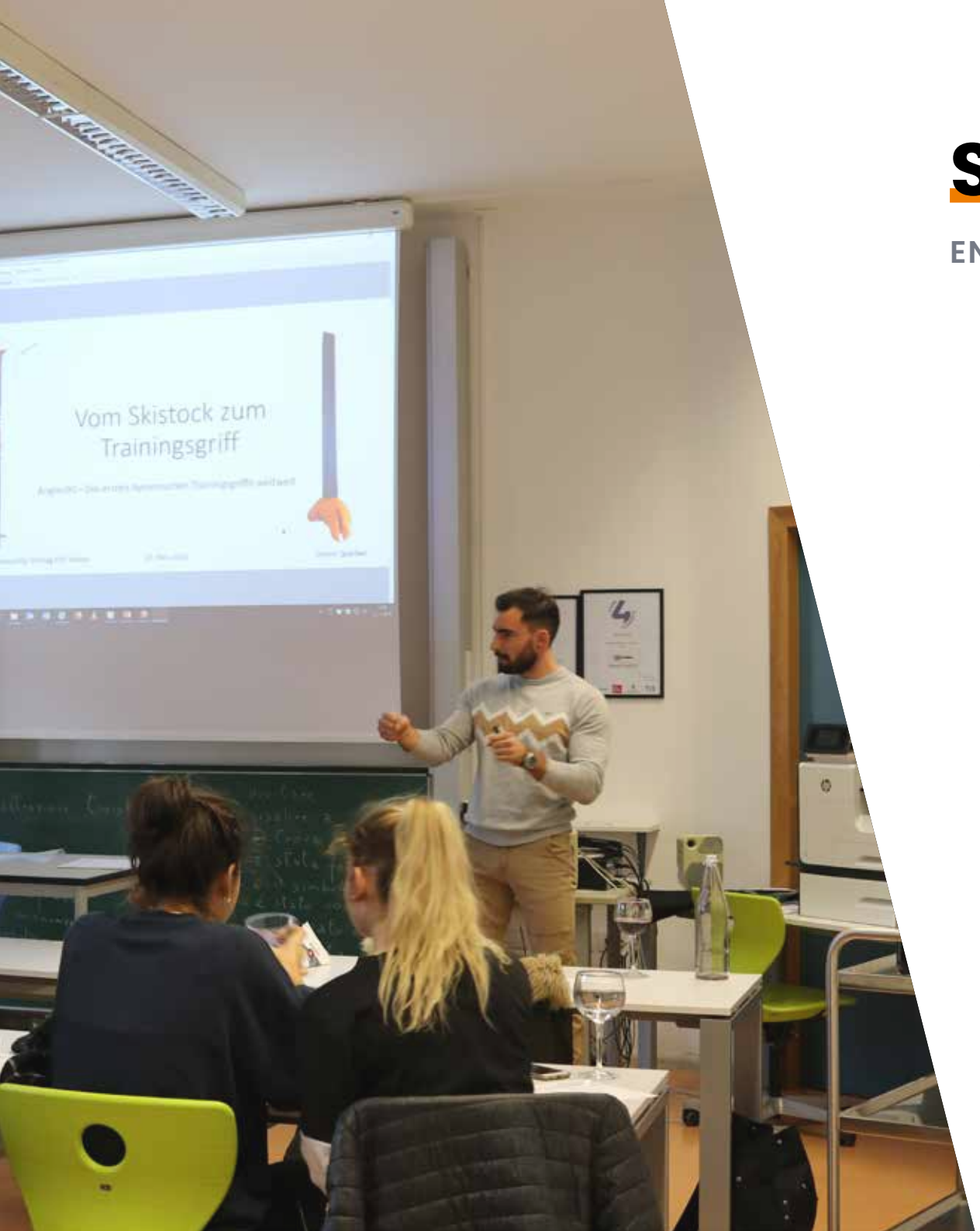
MIND

MERAN.O INNOVATION DISTRICT

CHI SIAMO?

MIND (Meran.o Innovation District) è un'iniziativa del Comune di Merano, finalizzata a rafforzare lo spirito d'innovazione, la creatività e la cultura imprenditoriale sul territorio di Merano.
Noi di MIND promuoviamo e supportiamo startup e aziende già avviate, sosteniamo il mondo dell'istruzione e i cittadini interessati, con l'obiettivo di creare nuovi stimoli per l'economia e la società. Oggigiorno infatti è importante per i giovani conoscere e imparare i nuovi trends, gli sviluppi organizzativi e le tecnologie.
Per questo MIND offre una serie di workshops e servizi per sensibilizzare, invogliare, trasferire conoscenze tecnologiche, dare nuovi stimoli e combattere le paure associate al cambiamento e al futuro.

L'innovazione nasce da persone creative, critiche e intelligenti: nasce da spiriti liberi. Secondo noi è importante stimolare il prima possibile queste capacità nei ragazzi.



Startup Stories

ENTREPRENEURSHIP

Cosa significa costruire la propria start-up?

In questo workshop, i fondatori ci danno un'idea della fase di start-up della loro azienda. Gli studenti impareranno cosa fa una start-up e poi analizzeano la start-up presentata usando il modello Lean Canvas.

Informazioni:

Durate: 2 ore scolastiche
Destinatari: dalla terza alla quinta classe superiore
Relatori: un fondatore/giovane imprenditore locale di start-up

Workshop Termoformatura

FOOD DESIGN E TECNOLOGIA

Gli studenti imparano a conoscere le nuove possibilità che si stanno sviluppando nel settore alimentare grazie a tecnologie come la stampa 3D e la termoformatura. Grazie a esempi pratici, gli studenti possono toccare con mano e esperimentare. Con la macchina termoformatrice, sviluppano in modo creativo nuove forme che possono poi essere riempite con contenuti come cioccolato o simili.

Informazioni:

Durata: 3 ore scolastiche (compresa la visita guidata)
Destinatari: dalla prima alla quinta classe scuola superiore
Dove: Centro di innovazione di Merano all'ippodromo dal 2023

Stampante 3D

STAMPA 3D E CREATIVITÀ

In questo workshop mostriamo passo dopo passo come un disegno 3D esistente diventa un componente stampato. Gli studenti ricevono una panoramica sulla tecnologia e sulle diverse tipologie di processi di stampa 3D. Vengono inoltre fornite informazioni su come disegnare gli oggetti in Software SketchUp per poter stampare oggetti in 3D. I due oggetti più emozionanti* saranno stampati insieme nel nuovo centro d'innovazione col nostro "Ultimaker". Di seguito ci sarà una visita guidata del nuovo edificio.

Informazioni:

Durata: 3 ore scolastiche + 1 ora al Centro d'innovazione all'ippodromo di Merano (dal 2023)

Informazioni: è necessario una sala PC

Destinatari: Tutte le classi della scuola superiore

*gli oggetti devono essere stampabili e gestibili in tempi brevi.

Webinar – Disrupzione digitale

ENTREPRENEURSHIP E TECNICA

REMOTE

I megatrend digitali influenzano praticamente tutti i settori della nostra società. Questi includono, per esempio, l'Internet delle cose (IOT), i Big Data e l'intelligenza artificiale (AI). In questo emozionante evento online LIVE, il professor Dr. Kurt Matzler fornirà interessanti spunti sulla trasformazione digitale e dirà, tra le altre cose, quali opportunità porteranno queste innovazioni tecnologiche.

Informazioni:

Durata: 1 ora
Relatore: Prof. Dr. Kurt Matzler; rinomato esperto di digitalizzazione
Destinatari: dalla terza alla quinta classe
Data: Da annunciare
Requisiti tecnici: PC/laptop con connessione internet

Workshop di animazione

CREATIVITÀ E TECNOLOGIA

Gli studenti impareranno la tecnica di animazione Stop Motion. Useranno vecchi libri come cornici e animeranno i loro disegni con l'aiuto dei loro smartphone

In cooperazione con:

Informazioni:

Durata: 3 ore scolastiche

Nota: Questo workshop sarà tenuto in italiano.

Relatori: Michele Febbraio e Júlia Ventura

Destinatari: dalla prima alla quinta classe

In cooperazione con:

Workshop di animazione

CREATIVITÀ E TECNOLOGIA

Arte Digitale - gli studenti impareranno la tecnica del collage digitale utilizzando Photoshop, il programma di elaborazione delle immagini più diffuso. Durante il workshop, ai partecipanti viene mostrato come artisti, grafici e disegnatori lavorano con il programma e quali sono le sue potenzialità. Naturalmente, poi sperimenteranno con il proprio PC e il programma installato.

Informazioni:

Durata: 4 ore scolastiche

Nota: Questo workshop si svolge in italiano.
È necessario disporre un proprio PC.

Istruttori: Michele Febbraio e Júlia Ventura

Destinatari: dalla terza superiore

Requisiti tecnici: PC e Photoshop

Build your prototype

ENTREPRENEURSHIP E CREATIVITÀ

Gli strumenti digitali e l'approccio del "design thinking" permettono di presentare e testare rapidamente nuove idee o prodotti.
In questo workshop gli studenti impareranno a sviluppare un prototipo senza molto sforzo e a farlo testare da un utente finale.

Informazioni:

Durata: 2 ore scolastiche
Relatori: Jennifer Löffler, Gerd Locher
Destinatari: dalla terza alla quinta classe

Il film d'animazione – Produzione con i professionisti

VIDEO E CREATIVITÀ

I professionisti vi mostrano come lavorare con delle attrezzature video e fotografiche di alto livello e che cosa bisogna rispettare. Tuttavia, ci sará spazio per alcuni consigli per poter cosí realizzare delle foto e dei video brevi ancora più belli con il proprio smartphone.

Informazioni:

Durata: 4 ore scolastiche
Relatori: Christopher Kröll e Daniel Eggert di Kiwitree Films
Destinatari: dalla terza alla quinta classe

La vita con o nel Metaverso

IMPRENDITORIALITÀ E CREATIVITÀ

Il futuro si svolgerà nel metaverso? Diamo uno sguardo a ciò che è già possibile fare oggi. Mostriamo quali piattaforme esistono già, quali possibilità di applicazione esistono per i privati e le aziende e quale significato hanno le NFT.

Informazioni:

Durata: 3 ore scolastiche
Relatori: Jennifer Löffler, Gerd Locher
Destinatari: la quarta e quinta classe superior

Corso di cucina con degli insetti

CREATIVITÀ E SOSTENIBILITÀ

Sono ricchi di proteine, sostenibili e gustosi. Gli insetti sono considerati il cibo del futuro. Perché gli insetti sono più versatili di quasi tutti gli altri alimenti. Come snack salato al bar, come farina per la preparazione del pane, caramellata nel cioccolato o come polpetta per l'hamburger. Chi osa?

Informazioni:

Durata: 3 ore scolastiche
Relatori: Christopher Kröll e Daniel Eggert di Kiwitree Films
Destinatari: dalla prima alla quinta classe delle scuole di gastronomia

Startup Unterstützung
Networking & Innovation
Business Community

FRANKE
CampuStore

PRENOTAZIONI & CONTATTI

MIND
MERAN.O INNOVATION DISTRICT

Disponibilità:

- Ogni workshop sarà offerto due volte nel corso dell'anno scolastico 2022/2023
- Ogni scuola può prenotare un massimo di due laboratori purché si tratti di workshop differenti.
- L'assegnazione dei workshop alle scuole avverrà in base all'ordine temporale di presentazione delle richieste secondo il criterio del "primo arrivato".

Iscrizioni:

- Le prenotazioni sono aperte e possibili fin da ora.
- Si prega di inviare le richieste di corsi via e-mail a: gerd.locher@mind.bz.it

Date dei corsi:

- Le date saranno definite in accordo con i richiedenti dopo la conferma della prenotazione all'inizio del prossimo anno scolastico.

Costi:

- Il progetto è attualmente finanziato in parte dal comune di Merano e dalla Provincia Autonoma di Bolzano - pertanto il costo dei workshop è di 50,00 euro per ora scolastica e relatore.

mind.bz.it

Via Kuperion Str. 17 • 39012 Meran.o (BZ) • T 0473 / 427841 • info@mind.bz.it